

2014-2015

Ερευνητική εργασία Β'
τετραμήνου
Α' Λυκείου
2ο Γενικό Λύκειο Λιβαδειάς

[ΧΑΣΜΑ ΓΕΝΕΩΝ]

Χάσμα (ή διάσταση) γενεών: Είναι η συναισθηματική και πνευματική αποξένωση των ανθρώπων που ανήκουν σε διαφορετικές γενιές. Η έλλειψή, αν όχι παντελούς, τουλάχιστον σωστής συνεννόησης των ανθρώπων δύο διαφορετικών γενεών.

Ιστορική τοποθέτηση: Το φαινόμενο είναι παλιό, όσο παλιά είναι και η ανθρώπινη ζωή.

Η διάσταση αυτή ανάμεσα στις δυο γενιές είναι αποτέλεσμα της κοινωνικής εξέλιξης της ανθρωπότητας και ως ένα σημείο είναι η φυσιολογική κατάσταση.

Αίτια δημιουργίας:

Α. Γενικά αίτια: Βιολογικά, πνευματικά, ψυχολογικά, ηθικά και κοινωνικά, που υπάρχουν ανάμεσα στο νέο και τον ηλικιωμένο.

1. Βιολογικά: Οι νέοι έχουν σωματική δύναμη, αντοχή κλπ., που δεν έχουν οι μεγάλοι. Η σωματική ευκινησία, ευεξία δίνει στους νέους ζωηρότητα, ορμή, ζωτικότητα, ευκινησία,

αυτοπεποίθηση, θάρρος, πρωτοβουλία και δράση,
ενθουσιασμό, αυθορμητισμό, δίψα για ζωή, όρεξη για
δραστηριοποίηση και για διοχέτευση του περισσεύματος
της ενέργειας τους, στοιχεία που δεν έχουν οι
ώριμοι άνδρες.

2.Πνευματικά: Νέοι και ηλικιωμένοι μορφώθηκαν κάτω
από διαφορετικό εκπαιδευτικό σύστημα, που είχε
διαφορετικούς στόχους. Η μορφωτική διαφορά ανάμεσα
στις δυο γενιές διαμορφώνει διαφορετικές προσωπικότητες,
που έχουν διαφορετικές αντιλήψεις, επιδιώξεις
και συνθήκες ζωής.

3Ψυχικά: Οι δυο γενιές εκπροσωπούν διαφορετικές εποχές. Κάθε
εποχή έχει τη δική της
προσωπικότητα και τα ιδιαίτερα χαρακτηριστικά της, στον η
θικό, κοινωνικό, ανθρωπισκό
πολιτικό, ιδεολογικό και θρησκευτικό τομέα.

Πότε οι αντιθέσεις των γενεών είναι μεγαλύτερες; Οι εποχές που διακρίνονται για τις εφευρέσεις ή τις τεχνικές ανακαλύψεις και τις γρήγορες κοινωνικές μεταβολές, παρουσιάζουν μεγαλύτερο το χάσμα μεταξύ των γενεών. Έτσι οι

κοινωνικές μεταβολές διαμορφώνουν διαφορετικές προσωπικότητες, που έχουν διαφορετικές αντιλήψεις, ιδέες και επιδιώξεις για την ανύψωση της ζωής και την πρόοδο του υπολιτισμού. Τότε εμφανίζονται περι

σσότερες αντιθέσεις και συγκρούσεις και οι γενεές δεν μπορούν να συνεννοηθούν εύκολα στον ηθικό, κοινωνικό, ανθρωπιστικό, πολιτικό και θρησκευτικό τομέα. Με αυτόν τον τρόπο πετυχαίνεται η πρόοδος του πολιτισμού.

Κατηγορώ της παλιάς γενιάς προς τη νέα γενιά:

Η παλιά γενεά κατηγορεί τη νέα:

1. Η νέα γενεά δε σέβεται θεσμούς, αξίες, αρχές, καθιερωμένα σύμβολα και πρόσωπα.
2. Οι νέοι έχουν «επαναστατικές» ιδέες, μάχονται το κατεστημένο σε όλες τις μορφές.
3. Οι νέοι δεν έχουν πείρα, είναι ευκολόπιστοι, είναι επιπόλαιοι, έχουν αδύνατο χαρακτήρα και εύκολα κυριεύονται από τις νέες ιδέες, οι οποίες απειλούν να καταστρέψουν όλες τις αξίες του παρελθόντος, που απο

κτῆθηκαν με σύνεση και περίσκεψη.

4.Οι νέοι είναι αδιάφοροι, δεν είναι σοβαροί, είναι ανεύθυνοι απέναντι στην αντιμετώπιση των πολύπλοκων προβλημάτων της ζωής.

5. Η νέα γενεά είναι πνευματικά ανώριμη, δεν έχει ιδανικά.

6. Οι νέοι είναι άθεοι, αγενείς, ονειροπόλοι και οξύθυμοι.

7.

Οι νέοι ξεκινούν τη ζωή τους, χωρίς πίστη, χωρίς σταθερούς προσανατολισμούς.

Κατηγορώ της νέας γενιάς προς την παλιά: Η νέα γενιά λέει για την παλιά:

1. Η παλιά γενιά είναι συντηρητική

2.

Η παλιά γενιά διδάσκει με λόγια τη συνέπεια και με τις πράξεις

της την ασυνέπεια, γιατί διακήρυξε αρχές και τις ποδοπάτησε.

3.Οι ηλικιωμένοι είναι εγωιστές, αντιδραστικοί σε κάθε νέα ιδέα κληροδότησαν ένα και συνεπώς στην πρόοδο.

4.

Όλα αυτά προκαλούν αντιθέσεις και συγκρούσεις, εντείνουν το

χάσμα μεταξύ νέων και μεγαλύτερων, κάνουν την επικοινωνία, τις σχέσεις

δύσκολες ή ανύπαρκτες και την κατανόηση αδύνατη ανάμεσα στις δύο γενεές,

εξαφανίζουν την προσωπικότητα του ατόμου, με δυσμενείς επιπτώσεις για όλους.

Αποτελέσματα:

A. Θετικά:

1.

Κάθε διαφορά ή αντίθεση οδηγεί στη σύγκριση και αυτή ή στο καινούριο, στην πρόοδο και τον πολιτισμό.

Ο νέος κερδίζει την εκτίμηση και το σεβασμό των μεγαλύτερων Αποδεικνύεται καλλιεργημένος, ευγενής, ειλικρινής και συνεργάσιμος.

B. Αρνητικά:

1. Η αντίθεση ή η σύγκριση βλάπτει και τις δύο πλευρές.

2. Με την έλλειψη επικοινωνίας οι νέοι δεν αξιοποιούν την πείρα, τη λογική και την κρίση των μεγάλων, ώστε να αποφεύγονται πράξεις άστοχες ή βιαστικές ενέργειες.

3. Η έλλειψη σεβασμού προκαλεί πικρία και απογοήτευση στους μεγάλους. Έτσι το χάσμα των γενεών διευρύνεται.

4. Το χάσμα απομακρύνει από τις δυο γενεές τη συνεργασία, το διάλογο και την κατανόηση,

που είναι απαραίτητα στοιχεία για την κοινωνική πρόοδο.

Χάσμα γενεών

Το χάσμα των γενεών είναι ένα φαινόμενο με διαχρονική παρουσία στην εξέλιξη της ανθρωπότητας. Πρόκειται για την προβληματική επικοινωνία που υπάρχει ανάμεσα σε διαδοχικές γενιές, για παράδειγμα ανάμεσα σε γονείς και παιδιά

Το χάσμα των γενεών δε σημαίνει έλλειψη επικοινωνίας, όπως συχνά ακούγεται, επικοινωνία υπάρχει ανάμεσα στις γενιές, όμως δεν είναι αυτή που πρέπει, γιατί δεν είναι εποικοδομητική.

Από αυτή την δυσλειτουργική επικοινωνία προκύπτουν προβλήματα όπως:

- Ταχύτατος και αγχώδης ρυθμός ζωής
 - Έλλειψη ελεύθερου χρόνου
 - Έλλειψη αμφίδρομης επικοινωνίας
- Πρόκριση μονοσήμαντης επικοινωνίας από τα ΜΜΕ
 - Αναξιοκρατία
 - Ωφελιμιστική εποχή
- Υπερκατανάλωση προϊόντων αλλά και αναγκών και συναισθημάτων
- Μηχανικός και αλλοτριωτικός χαρακτήρας της εργασίας
 - Μόνωση στις μεγαλουπόλεις
 - Απομάκρυνση από τη φύση
 - Αλλοτρίωση εν γένει

Αιτίες χάσματος

Οι αιτίες δημιουργίας του χάσματος των γενεών είναι αρκετές. Κάθε γενιά ζει διαφορετικά βιώματα, έχει άλλες εμπειρίες και συνθήκες ζωής που τα καθορίζουν όλα αυτά.

Επιπλέον, κάθε άνθρωπος ανάλογα με την εποχή στην οποία γεννήθηκε έχει ανατραφεί από την οικογένειά του με διαφορετικό τρόπο. Κάθε γενιά ζει και αναπτύσσεται κάτω από τις επιδράσεις μιας διαφορετικής εποχής. Έτσι και σήμερα, οι νέοι χρησιμοποιούν διαφορετικό τρόπο σκέψης και συμπεριφοράς από ό,τι οι μεγαλύτεροι.

Ειδικότερα αίτια του χάσματος

- Διαφορά ηλικίας
- Διαφορετικά χαρακτηριστικά, ψυχοσύνθεση, ασχολίες
- Ταχύτατοι ρυθμοί εξέλιξης/προόδου, γρήγορη ωρίμανση των νέων
 - Τάση υπερπροστατευτισμού
 - Γραφειοκρατία/παραγκωνισμός νέων
 - Αναχρονιστική παιδεία/Αυταρχικό μοντέλο διαπαιδαγώγησης
 - Αεργία
 - Γκρέμισμα ηθικών αξιών/προτύπων
 - Άσχημος ρόλος ΜΜΕ

Το χάσμα των γενεών συνήθως εκδηλώνεται μεταξύ γονέων και παιδιών. Καθένας από την πλευρά του

βλέπει στον άλλο ψεγάδια που μεγαλώνουν το κενό ανάμεσα τους και δυσκολεύουν ακόμη περισσότερο την επικοινωνία τους

Οι γονείς έχοντας μεγαλώσει με διαφορετικές αξίες και πιο αυστηρές νοοτροπίες βλέπουν συνήθως στα παιδιά μόνο τις ατέλειες όπως:

- Κακή χρήση της γλώσσας/ γλωσσική αφασία
- Έλλειψη σεβασμού/ανυπακοή, αδιαφορία, επιπολαιότητα, ανευθυνότητα
 - Έκλυση ηθών/μη παραδοχή των αξιών
- Άκριτη υποταγή στη μόδα/έλλειψη σωστών προτύπων
 - Επαναστατική διάθεση
 - Έλλειψη διαλόγου/αδιαλλαξία

Ομοίως και τα παιδιά κατακρίνουν τους γονείς τους για τα παρακάτω:

- ▣ Ξύλινη γλώσσα
- ▣ Συντηρητισμός, κομφορμισμός, αναχρονισμός, δογματισμός
 - ▣ Πατερναλιστική συμπεριφορά, πουριτανισμός
 - ▣ Συμβιβαστική συμπεριφορά
- ▣ Φιλοχρηματία, χρησιμοθηρία, ωφελιμισμός
- ▣ Υπερβολική αυστηρότητα, καταπιεστικές τάσεις
 - ▣ Αδιαλλαξία

ΧΑΣΜΑ ΓΕΝΕΩΝ ΚΑΙ ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑ

Με τον όρο καινοτομία εννοείται η νέα και πρωτοποριακή ιδέα για την υλοποίηση κάποιου πράγματος ή η νέα διαδικασία αυτής

της υλοποίησης, καθώς επίσης και η εφαρμογή νέων εφευρέσεων ή ανακαλύψεων για την πραγματοποίηση κάποιου αποτελέσματος.

Οργανωτική μη τεχνολογική καινοτομία είναι η εφαρμογή νέων μεθόδων ή μεταβολών των μεθόδων, όσον αφορά τη δομή ή τη διοίκηση της επιχείρησης, που αποσκοπούν στη βελτίωση της χρήσης των γνώσεων στην επιχείρηση, της ποιότητας των αγαθών και των υπηρεσιών ή της αποτελεσματικότητας των ροών εργασίας.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΩΝ ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΩΝ

- Νέες μέθοδοι στην παρασκευή τελικών και άλλων προϊόντων / υπηρεσιών με νέες πρώτες ύλες
- Χρήση νέων φιλικών προς το περιβάλλον υλικών
 - Προϊόντα βιοτεχνίας
- Νέες ενεργειακές τεχνολογίες στον πρωτογενή τομέα
 - Φάρμακα βιολογικής βάσης
- Νέες διαγνωστικές μέθοδοι στην ιατρική ή στην παραγωγή
 - Τεχνολογίες αισθητήρων
- Προϊόντα για την παροχή προστασίας του χρήστη ή περιβάλλοντος
- Συστήματα ολικής διαχείρισης απορριμμάτων ή αποβλήτων
 - Αξιοποίηση απορριμμάτων / αποβλήτων
- Μείωση ενεργειακής κατανάλωσης ανά μονάδα προϊόντος / υπηρεσίας

- Ενσωμάτωση «πράσινων» τεχνολογιών στην παραγωγική / παροχή υπηρεσιών
- Μέθοδος μέτρησης και ελέγχου διαδικασιών ή/και ποιότητας των προϊόντων με αισθητήρες
- Συστήματα που μετρούν και ελέγχουν τα αποθέματα των προϊόντων
- Εισαγωγή μεθόδων που στηρίζονται σε ψηφιακές τεχνολογίες για την ανάπτυξη της παραγωγής (π.χ. αυτοματοποιημένη γραμμή παραγωγής)

ΆΛΛΕΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ ΓΙΑ ΚΑΙΝΟΤΟΜΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ (Π.Χ. ΑΓΡΟΤΙΚΟ ΤΟΜΕΑ)

- Ανάπτυξη ευέλικτου και φιλικού προς το χρήστη λογισμικού
- Υπηρεσίες βιομηχανικού σχεδιασμού πρωτότυπου προϊόντος / διεργασίας / παροχής υπηρεσίας.
- Ανάπτυξη και παροχή υπηρεσιών εξομοίωσης και μοντελοποίησης.
- Εξ' αποστάσεως συντήρηση λογισμικού και παροχή συμβουλών
 - Παροχή νέων εφαρμογών και προγραμμάτων πολυμέσων
 - Εφαρμογές **εκπαίδευσης εξ αποστάσεως**
- Εφαρμογή θερμογραφικών και μεθόδων / τεχνικών μη – καταστροφικών ελέγχων στην αποτίμηση τεχνικών συστημάτων.

2. Τεχνολογία

Η τεχνολογία προέρχεται από τις ελληνικές λέξεις τέχνη και λόγος, αλλά σημαίνει κάτι ευρύτερο από αυτές τις λέξεις. Η τεχνολογία μπορεί να αναφέρεται σε υλικά αντικείμενα, όπως μηχανές ή σκεύη, αλλά και σε κάποια συστήματα. Οι πρώτοι άνθρωποι ξεκίνησαν τη σχέση τους με τη τεχνολογία μετατρέποντας τις φυσικές πρώτες ύλες σε απλά εργαλεία. Για εκείνη την εποχή τεχνολογία ήταν η ανακάλυψη της φωτιάς ή το να φτιάξουν ένα μαγειρικό σκεύος. Πράγματα που τα θεωρούμε

σήμερα δεδομένα, για την εποχή που ανακαλύφθηκαν ήταν σημαντικά τεχνολογικά επιτεύγματα. Στις μέρες μας υπάρχει η τάση αυτή η έννοια να αναφέρεται μόνο στην τεχνολογία υπολογιστών ή σημαντικών μηχανημάτων, ενώ τεχνολογία μπορεί να είναι και ένα μηχανικό μολύβι. Η τεχνολογία χρησιμοποιείται τόσο για ειρηνικούς σκοπούς, προσφέροντας ανέσεις στην ανθρωπότητα, τόσο και για πολεμικούς σκοπούς, κατασκευάζοντας καταστροφικά όπλα και συστήματα.

3. Η εξέλιξη της τεχνολογίας στο μέλλον

3.1. Ιατρική

Είναι η λιγότερο κομπιουτεροποιημένη επιστήμη, επομένως αναμένονται ραγδαίες αλλαγές. Στις προβλέψεις για την Ιατρική δεν αναμένεται απλώς η από απόσταση διενέργεια επεμβάσεων και διοργάνωση ιατρικών συσκέψεων, που έτσι και αλλιώς ήδη είναι δυνατή, αλλά και η πλήρης 3-D απεικόνιση του σώματος ακόμη και σε ολόγραμμα, όπως και η συνταγογράφηση και διάγνωση μέσω υπολογιστή και χωρίς την παρέμβαση γιατρού.

3.2. Ευφυή αυτοκίνητα

Ως το 2020 τα αυτοκίνητα στον πλανήτη θα έχουν διπλασιαστεί. Ευτυχώς όμως, μέχρι το 2014 30% από αυτά θα διαθέτουν όχι μόνο GPS, αλλά και αυτόματα αυτόματα συστήματα πλοήγησης, παρκαρίσματος, ελέγχου διοδίων και αποφυγής συγκρούσεων. Ένα στα τρία αυτοκίνητα θα είναι υβριδικό.

3.3. Διαστημικός τουρισμός και μετακινήσεις

Με μισό εκατομμύριο δολάρια όλοι θα μπορούν να ταξιδέψουν μέχρι το φεγγάρι ή τον Άρη ή και ακόμα μακρύτερα. Παράλληλα το 2020 το 30% των πτήσεων θα γίνεται από υπερηχητικά αεροπλάνα, που θα κάνουν την απόσταση στο 1/10 του χρόνου που απαιτείται σήμερα.

3.4. Διαστημική κηπουρική

Τα φυτά, ως γνωστόν, φωτοσυνθέτουν απελευθερώνοντας οξυγόνο και αυτό ακριβώς είναι το τελικό σχέδιο: η δημιουργία ατμόσφαιρας στον Άρη. Η φύτευση και η καλλιέργεια των φυτών θα γίνεται από ρομπότ τεχνολογίας Pathfinder (χαμηλού κόστους σε σχέση με μια επανδρωμένη αποστολή), ενώ σύμφωνα με το επίσημο site της NASA οι πρώτοι άποικοι υπολογίζεται πως θα μπορούν να εγκατασταθούν εκεί γύρω στο 2100 και εκτός από την ομάδα επιστημόνων θα είναι κατά κύριο λόγο βαρυποινίτες, οι οποίοι θα προσφέρουν κοινωνική εργασία.

3.5. Τηλεόραση

Εκτός από τις τηλεοράσεις που θα έχουν υψηλότερη ευκρίνεια από ποτέ, μια νέα τεχνολογία με την κωδική ονομασία V-Chip θα επιτρέπει στους γονείς να επιλέγουν ποια προγράμματα επιθυμούν να αποκλείονται από την τηλεόραση τους, προκειμένου να μην παρακολουθούν τα παιδιά τους ακατάλληλες εκπομπές βίας.

3.6. Μνήμη υπολογιστή-Δεδομένα

Όσο πιο πολύπλοκη ή πιο αναφορική γίνεται η πληροφορία και η χρήση της τόσο μεγαλύτερα μέσα αποθήκευσης χρειάζονται. Οι νέοι αποθηκευτικοί χώροι θα γεννήσουν και νέες μονάδες μέτρησης, πολύ πέρα από το Gigabyte ή το TeraByte που ήδη υπάρχουν. Έτσι θα μιλάμε πλέον για Exabyte (δισεκατομμύρια gigabytes). Φανταστείτε μια χωρητικότητα αντίστοιχη με εκείνη 40.000 βιβλιοθηκών σαν αυτή του Κογκρέσου των ΗΠΑ, σύμφωνα με μια εκτίμηση του Πανεπιστημίου Μπέρκλεϊ για τη μελλοντική ροή των πληροφοριών και ειδήσεων.

3.7. Έξυπνες κάρτες

Η εισαγωγή της τεχνολογίας EMV Chip στην Ευρώπη θα οδηγήσει στη δημιουργία πιστωτικών καρτών με τσιπ μνήμης που θα επιτρέπουν να πραγματοποιείς πληρωμές σε λιγότερο από μισό δευτερόλεπτο, απλώς κρατώντας την κάρτα μπροστά σε ένα τερματικό. Οι κατασκευαστές ισχυρίζονται ότι αυτό θα παρέχει μεγαλύτερη ασφάλεια και «ανέπαφες» συναλλαγές.

3.8. Έλεγχος της σκέψης

Ορισμένες ηλεκτρονικές περικεφαλίδες μπορούν να συλλάβουν εγκεφαλικά σήματα και στη συνέχεια να τα χρησιμοποιήσουν για τον έλεγχο ηλεκτρονικών υπολογιστών ή για την επικοινωνία με άλλους ανθρώπους. Μια εταιρεία έχει αναπτύξει ένα μηχανογραφημένο σύστημα, το BrainGate (Εγκεφαλική Πύλη), το οποίο παρέχει τη δυνατότητα σε παράλυτους ανθρώπους να χρησιμοποιήσουν τη σκέψη τους για να χειριστούν τηλέφωνα, διακόπτες

φωτός και άλλες συσκευές. Άλλα συστήματα επιτρέπουν σε ανθρώπους να πληκτρολογήσουν μέχρι 15 λέξεις το λεπτό επικεντρώνοντας το μυαλό τους στον κέρσορα ενός υπολογιστή.

3.9. Τεχνητή νοημοσύνη

Οι ηλεκτρονικοί υπολογιστές μπορούν να νικήσουν κορυφαίους σκακιστές, να συνομιλήσουν με ανθρώπους, να καθοδηγήσουν ρομπότ... Ορισμένοι επιστήμονες πιστεύουν ότι κάποια μέρα οι μηχανές θα μπορούσαν να αντικαταστήσουν εξ ολοκλήρου τους ανθρώπους. Αυτός ο αυτοματισμός της σκέψης εγείρει ένα από τα πιο κρίσιμα ερωτήματα της εποχής μας. Υπάρχει θεμελιώδης διαφορά ανάμεσα στην ανθρώπινη νοημοσύνη και στη νοημοσύνη των μηχανών;

3.10. Υβριδικός άνθρωπος

Πολλοί αναρωτιούνται ποια θα είναι η μορφή που θα έχει ο πολίτης του μέλλοντος. Οι περισσότεροι τον φαντάζονται υβρίδιο μεταξύ λογικού όντος και ηλεκτρονικού υπολογιστή. Η εξέλιξη αυτή όχι μόνο δεν αποτελεί πλέον σενάριο επιστημονικής φαντασίας, αλλά ίσως είναι και αναπόφευκτη. Πιθανόν είναι αναπόφευκτο στο προσεχές μέλλον άνθρωποι και υπολογιστές να "ενωθούν" δημιουργώντας μια βιοτεχνολογική μορφή ζωής, η οποία θα έχει εντυπωσιακές ικανότητες και δυνατότητες. Ο αμερικανός μελλοντολόγος Κουρτσβάλι πιστεύει πως "ως το 2020 ένας υπολογιστής 1000 δολαρίων θα έχει ισχύ ανάλογη με αυτήν του ανθρώπινου εγκεφάλου και ως το τέλος

του 2020 θα έχει ξεκινήσει η διαδικασία επέμβασης και αλλαγής του ανθρώπινου εγκεφάλου". Πώς θα είναι αυτός ο υβριδικός άνθρωπος; Θα είναι ένας υπερ-κλώνος ή ένας άνθρωπος με πολλά ηλεκτρονικά προσθετικά στο σώμα και γενικότερα στον οργανισμό του; Πιθανότατα οι μελλοντικοί άνθρωποι θα έχουν ενσωματωμένα διάφορα ηλεκτρονικά προσθετικά που θα αυξάνουν τις ικανότητές τους.

3.11. Ρομπότ

Ένα ιαπωνικό ρομπότ που λέγεται Asimo μπορεί να ανεβαίνει σκάλες, να τρέχει και να χορεύει. Ρομπότ «εργάζονται» ως ρεσεψιονίστ σε γραφεία, σερβιτόροι και φύλακες ασφαλείας. Ιάπωνες και Κορεάτες ειδικοί σχεδιάζουν στο άμεσο μέλλον να αναθέσουν σε ρομπότ σημαντικά πόστα γραφείων, να τα τοποθετήσουν σε σπίτια ως οικιακούς βοηθούς, ακόμη και στο χώρο της υγείας έως το 2015.

Αξίζει να σημειωθεί ότι μέχρι σήμερα οι άνθρωποι εμφανίζονται ιδιαίτερα «φιλικοί» στα ρομπότ και μπορούν εύκολα να συνηθίζουν στην παρουσία τους καθώς, αν μη τι άλλο, κάνουν τη δουλειά τους, είναι και ευγενικά! Ένας στους τρεις θα έχει ρομπότ στο σπίτι του έως το 2020. Ως το 2035 δε, οι στρατοί των κρατών θα αποτελούνται αποκλειστικά από ρομπότ. Γίνονται μάλιστα σκέψεις για το πώς θα μπορούσαν τα ρομπότ να αποκτήσουν ικανότητες που θα τα έκαναν πιο ανθρώπινα. Σε σχετική έρευνα, που έκανε Βρετανός μελετητής της Τεχνητής Νοημοσύνης, αναφέρεται πως μέχρι το 2025 οι άνθρωποι θα ερωτεύονται και θα παντρεύονται με ρομπότ!

Αυτή η εξέλιξη ενέχει και πολλούς κινδύνους. Από τη μια, θα είναι καλό, γιατί τα ρομπότ αυτά θα μπορούν να βοηθήνε άτομα με ανάγκες, όπως οι ηλικιωμένοι και άτομα με αναπηρίες. Από την άλλη όμως, αυτό σημαίνει αντικατάσταση του ανθρώπινου εργατικού δυναμικού με σοβαρές κοινωνικές και οικονομικές συνέπειες.

3.12. Εικονική πραγματικότητα

Ένας στους τρεις θα κάνει χρήση της εικονικής πραγματικότητας (virtual reality): virtual TV (τρισδιάστατη, με ενεργοποίηση και άλλων αισθήσεων, όπως αφή και όσφρηση), virtual reality ιστοσελίδες-ιστόκοσμοι (όπως το Second Life), κ.ά.

3.13. Νέα Γλώσσα

Σύμφωνα με τις πληθυσμιακές εκτιμήσεις, η γλώσσα που θα μιλιέται περισσότερο στον πλανήτη το 2050 θα είναι τα κινέζικα, με δεύτερη τα ινδικά και τρίτη τα αραβικά. Καθώς όμως ένας δυτικός άνθρωπος είναι δύσκολο να μάθει την κινέζικη γλώσσα με τα ιδεογράμματα της, το πιθανότερο, σύμφωνα με τους μελετητές, θα είναι να δημιουργηθεί μια νέα γλώσσα που θα συνδυάζει ιδεογράμματα και αγγλικές λέξεις, ώστε να βρει εφαρμογή τόσο στο εμπόριο όσο και στον κατεξοχήν χώρο ψηφιακής επικοινωνίας με emoticons, το ίντερνετ.

4. Οι ευεργετικές επιδράσεις της τεχνολογίας

Η βελτίωση του βιοτικού επιπέδου, η αύξηση του μέσου όρου ζωής, η μείωση του σωματικού μόχθου, η

μείωση του χρόνου εργασίας και η βελτίωση της
μετάδοσης γνώσεων και ιδεών.

5. Οι αρνητικές επιπτώσεις στη ζωή του ανθρώπου

Η απειλή καταστροφής, η αλλοτρίωση, η μόλυνση και
η ρύπανση, η ψυχική φθορά, η νεύρωση και το
άγχος, αυξημένη ανεργία, άρα και πολλή-παρανομία..

6. Τελικά τι θα συμβεί στο μέλλον;

Θα μας βοηθήσει ή θα μας κατακτήσει η τεχνολογία;

Θα καταστρέψει τον πλανήτη ή θα αναπτύξει τον
πολιτισμό;

Θα γνωρίσουμε τα άγνωστα για μας σήμερα «πράσινα
ανθρωπάκια»;

Κανείς δεν ξέρει...

ΨΗΦΙΑΚΗ ΕΠΟΧΗ

Η ΕΙΣΟΔΟΣ ΣΤΗΝ ΕΠΟΧΗ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΣ

Ο όρος **εποχή της πληροφορίας**, γνωστή και ως **εποχή των υπολογιστών**, αναφέρεται στην ιδέα ότι η σημερινή εποχή χαρακτηρίζεται από την δυνατότητα των ανθρώπων να ανταλλάσσουν και να μεταφέρουν πληροφορίες ελεύθερα και να έχουν άμεση πρόσβαση σε γνώσεις που θα ήταν δύσκολο ή αδύνατο να βρεθούν στο παρελθόν. Η έννοια αυτή συνδέεται με την έννοια της **ψηφιακής εποχής** ή της **ψηφιακής επανάστασης** και μεταφέρει τις επιπτώσεις της αλλαγής από την παραδοσιακή βιομηχανία (την οποία εγκαθίδρυσε η [βιομηχανική επανάσταση](#) μέσα από την εκβιομηχάνιση) σε μια οικονομία που βασίζεται στο χειρισμό των πληροφοριών. Η περίοδος αυτή θεωρείται ότι ξεκίνησε γύρω στα τέλη του δεύτερου μισού του 20ού αιώνα μΧ., χωρίς να υπάρχει επίσημη ημερομηνία έναρξης. Με την εφεύρεση των κοινωνικών μέσων μαζικής ενημέρωσης στις αρχές του 21ου αιώνα, μερικοί ισχυρίζονται ότι η **εποχή της πληροφορίας** έχει μετεξελιχθεί στην εποχή της προσοχής.

ΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ

Το Διαδίκτυο (Internet) σχεδιάστηκε αρχικά ως ένα κατανεμημένο δίκτυο που θα μπορούσε να συνδέσει υπολογιστές μεταξύ τους, να είναι ανθεκτικό και να μην έχει τρωτά σημεία. Το Διαδίκτυο δεν θα μπορούσε να καταρρεύσει ολοκληρωτικά από μια μοναδική αιτία, και αν μεμονωμένες περιοχές του δικτύου απενεργοποιηθούν τότε οι πληροφορίες θα μπορούσαν να αλλάξουν εύκολα πορεία. Δημιουργήθηκε από την APRA και η πρώτη του ονομασία ήταν APRANET. Οι πρώτες βασικές του εφαρμογές και λειτουργίες ήταν το ηλεκτρονικό ταχυδρομείο (e- mail) και η μεταφορά αρχείων.

ΨΗΦΙΑΚΗ ΕΠΝΑΣΤΑΣΗ

Με τον όρο **Ψηφιακή Επανάσταση** εννοούμε τη μετάβαση από την αναλογική-μηχανική ηλεκτρική τεχνολογία στην ψηφιακή τεχνολογία. Η ψηφιακή επανάσταση ξεκίνησε το 1980 και συνεχίζεται μέχρι και σήμερα. Εμμέσως, ο όρος αυτός αναφέρεται επίσης στις σαρωτικές αλλαγές τις οποίες επέφερε η πληροφορική και η τεχνολογία των επικοινωνιών κατά τη διάρκεια του δεύτερου μισού του 20ου αιώνα. Παρόμοια με την **Αγροτική Επανάσταση** ή τη **Βιομηχανική Επανάσταση**, η **Ψηφιακή Επανάσταση** σηματοδότησε παράλληλα και την έναρξη της **Εποχής της Πληροφορίας**.

Κεντρικό ρόλο σε αυτή την επανάσταση αποτελεί η μαζική παραγωγή και η ευρεία χρήση των ψηφιακών λογικών κυκλωμάτων και οι τεχνολογίες που πηγάζουν από αυτήν, όπως ο Η/Υ, το κινητό τηλέφωνο και η συσκευή **φάξ** (τηλεομοιοτύπο).

⇒ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΠΟΥ ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΘΗΚΑΝ

Αναλογικές τεχνολογίες (κασέτα, πικ-απ) ---> CD

Βιντεοταινίες ---> DVD

Αναλογική αναμετάδοση ---> Ψηφιακή αναμετάδοση

Αναλογικό τηλέφωνο ---> Ψηφιακό τηλέφωνο

Γραφομηχανή ---> Εκτυπωτής

Ηλεκτρονικό βιβλίο (e-book)

Αναλογική τηλεόραση ---> Ψηφιακή τηλεόραση (σε μεταβατικό στάδιο)

⇒ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΗ ΒΑΣΗ

Η Ψηφιακή Επανάσταση έδωσε το έναυσμα για τη μαζική παραγωγή των ψηφιακών ηλεκτρονικών υπολογιστών, του προσωπικού Η/Υ και ειδικότερα του μικροεπεξεργαστή, η σταδιακή εξέλιξη του οποίου σε απόδοση (όπως περιγράφεται στον Νόμο του Moore), έκανε τα υπολογιστικά συστήματα να ενσωματωθούν σε μια πληθώρα συσκευών. Ανάλογης σημασίας ήταν και η ανάπτυξη των τηλεπικοινωνιακών τεχνολογιών, όπως η δικτύωση υπολογιστών, το Διαδίκτυο και η ψηφιακή αναμετάδοση. Τα κινητά τηλέφωνα Τρίτης Γενιάς(3G), η κοινωνική διείσδυση των οποίων αυξήθηκε με γεωμετρική πρόοδο τη δεκαετία του 2000, έπαιξε επίσης πάρα πολύ μεγάλο ρόλο στην ψηφιακή επανάσταση, καθώς παρέχουν ταυτοχρόνως διασκέδαση, επικοινωνία και σύνδεση στο διαδίκτυο.

ΤΡΟΠΟΙ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗΣ ΤΟΥ ΧΑΣΜΑΤΟΣ ΓΕΝΕΩΝ

ΑΙΤΙΑ ΤΟΥ ΧΑΣΜΑΤΟΣ ΤΩΝ ΓΕΝΕΩΝ

❖ **Η ταχύτητα που ωριμάζουν οι νέοι στην σημερινή εποχή.**

Οι νέοι ωριμάζουν πιο γρήγορα στις μέρες μας από ότι στο παρελθόν , διότι ζουν μέσα σε μια δημοκρατική κοινωνία και σε ένα φιλελεύθερο περιβάλλον. Δέχονται ποικίλα ερεθίσματα , διαμορφώνουν την δική τους άποψη για τον κόσμο και εναντιώνονται στην διάθεση των ωρίμων όταν τους επιβάλλουν το δικό τους τρόπο σκέψης.

❖ **Ο χαρακτήρας της νεότητας.** Οι νέοι προσπαθούν να διαμορφώσουν την προσωπικότητά τους και να βρουν την θέση τους μέσα στον κόσμο. Ταυτόχρονα συντελούν βιολογικές και συναισθηματικές αλλαγές που επηρεάζουν την ψυχολογική τους κατάσταση. Επομένως αυτές οι ακραίες συμπεριφορές τους μπορεί να τους οδηγήσουν σε σύγκρουση με το κοινωνικό περιβάλλον.

❖ **Οι δύο γενιές εκπροσωπούν διαφορετικές εποχές.** Κάθε γενιά και εποχή έχει τα δικά της γνωρίσματα , τις δικές της αντιλήψεις και την δική της προσωπικότητα.

❖ ΠΑΛΑΙΟΤΕΡΑ οι γονείς μας περνούσαν τον ελεύθερο τους χρόνο φτιάχνοντας διάφορες κατασκευές με τουβλάκια . ΣΗΜΕΡΑ τα παιδιά από πολύ μικρή ηλικία τον ελεύθερο τους χρόνο τον περνάνε μπροστά από μια οθόνη ...

ΣΥΝΕΠΕΙΕΣ ΤΟΥ ΧΑΣΜΑΤΟΣ ΓΕΝΕΩΝ

✓ Τάσης γρήγορης φυγής

- ✓ Εγκατάλειψη γερόντων
- ✓ Περιθωριοποίηση
- ✓ Αδιαφορία εν γένει , απραξία
- ✓ Αδιαφορία για τα κοινά
- ✓ Απογοήτευση , ανάπτυξη εσωστρεφών τάσεων
- ✓ Εγωιστικές τάσεις
- ✓ Αντιπαλότητα

ΤΡΟΠΟΙ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗΣ ΤΟΥ ΧΑΣΜΑΤΟΣ ΓΕΝΕΩΝ

Δεν είναι λογικό αλλά και φυσιολογικό να κλείσει τελείως το χάσμα αυτό, αφού κάθε γενιά , όπως είπαμε, έχει την δίκη της ιδιοσυγκρασία. Πέρα από αυτό , είναι δυνατόν να έχουμε απόλυτη ταύτιση νέων και ωρίμων σε όλους τους τομείς της ζωής ;Τότε η ζωή θα μεταβαλλόταν σε ένα απέραντο << νεκροταφείο >> αφού τίποτα ποια δεν θα κινείτο και ότι << δεν κινείτε δεν ζει >> πιο συγκεκριμένα οι τρόποι αντιμετώπισης του χάσματος είναι οι εξής:

- Συνειδητοποίηση της διαφορετικότητας
- Συνειδητοποίηση ανάγκης προσέγγισης
- Προσπάθεια
- Έλλειψη εγωισμού

- Υποχωρητική στάση
 - Διάλογος
- Παρακολούθηση εξελίξεων εκ μέρους των μεγάλων
 - Έλλειψη συντηρητικότητας / αυταρχικότητα
 - Παροχή βοήθειας
 - Ειλικρίνεια
 - Αμοιβαία εμπιστοσύνη
 - Σωστή κοινωνικοποίηση

Παρ' όλα αυτά, η προβληματική επικοινωνία, το χάσμα των γενεών, μπορεί να φέρει θετικά αποτελέσματα, αν και οι δύο πλευρές το θελήσουν.

Το χάσμα αυτό μπορεί να μετριαστεί, όχι όμως και να εξαλειφθεί.
Πάντα θα υπάρχει

Ερευνητική Ομάδα

- Αλεξάνδρου Ροξάνα
- Γεωργοπούλου Έλλη
- Θανέλλα Παρασκευή
- Θηβαίος Παναγιώτης
- Καουσάλ Πρίγια
- Καραγιαννίδης Νικόλαος
- Καραμπέτσος Κωνσταντίνος
- Καρατζάς Λουκάς
- Κατσιφής Γεώργιος
- Λάμπρου Μάριος
- Λιναρδούτσου Αγγελική
- Παπαδόπουλος Παναγιώτης
- Παπαδοπούλου Γεωργία
- Τζάκας Χρήστος
- Τριανταφυλλόπουλος Αντώνης
- Τσαμάτη Παρασκευή

Υπεύθυνη καθηγήτρια:
Συλικιώτου Παναγιώτα